



InnovaRetosCLM 2025/2026 – Diseño 3D en 2º ESO

El IESO Almodena Grandes ha participado en la iniciativa **InnovaRetosCLM**, impulsada por el Servicio de Innovación Educativa de Castilla-La Mancha y asociado al programa Código Escuela 4.0, que tiene como objetivo el desarrollo de las dimensiones del pensamiento computacional del alumnado mediante actividades de robótica educativa, programación y diseño 3D.

El reto

Se trata de un proyecto basado en una narrativa en la que se plantea el robo de la Piedra de Rosetta del Museo Británico, caso que debe resolver la comisaria *Lagatha Christie* (inspirada en la escritora Agatha Christie) junto a su equipo de detectives

En este contexto, los alumnos de 2º ESO han trabajado en el **diseño 3D en Tinkercad**, dentro de la categoría GENIUS, creando modelos de los personajes propuestos en el reto.

Desarrollo

El alumnado ha trabajado a partir de modelos iniciales guiados, realizando:

- Diseño y modificación de piezas en Tinkercad
- Ajustes de formas y proporciones
- Trabajo colaborativo

Resultado

Se han seleccionado varios diseños realizados por el alumnado para su impresión en 3D, obteniendo una versión final combinada a partir de diferentes propuestas.

Reconocimiento

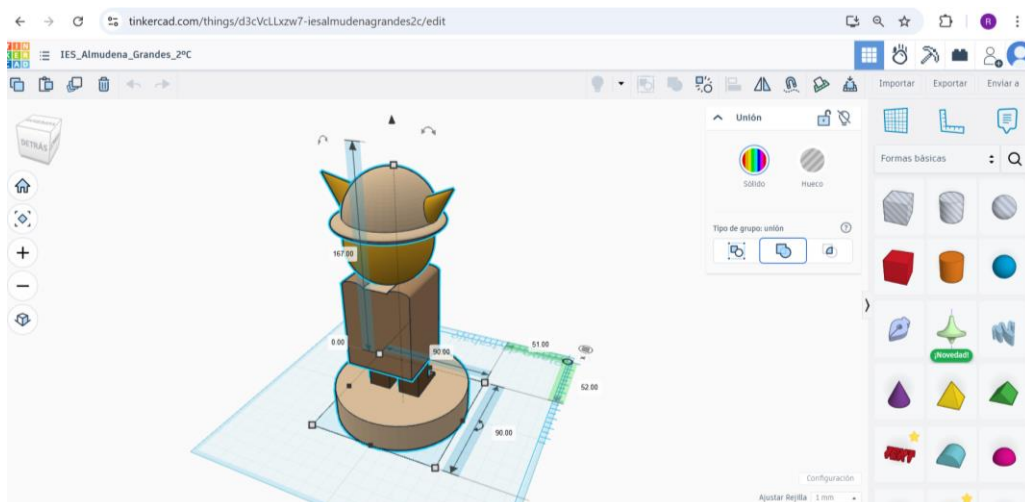
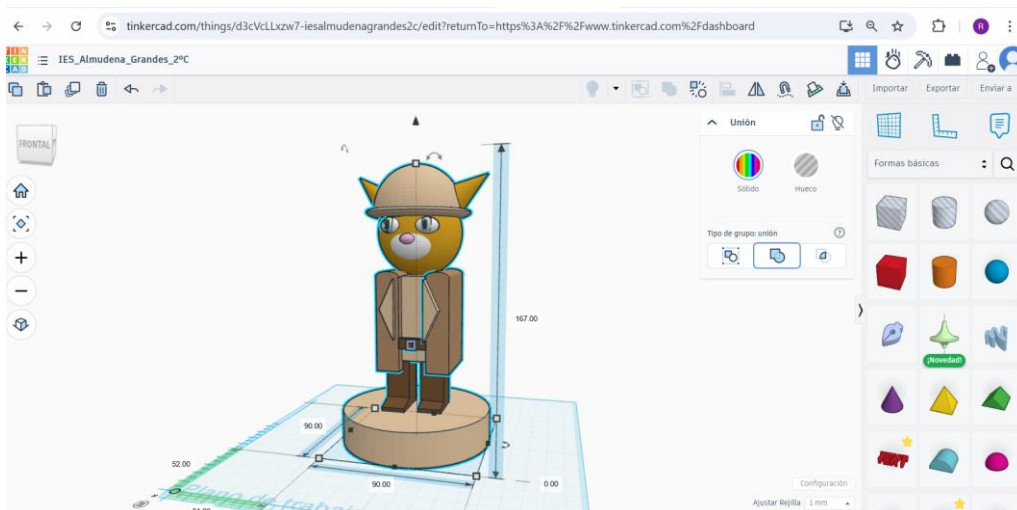
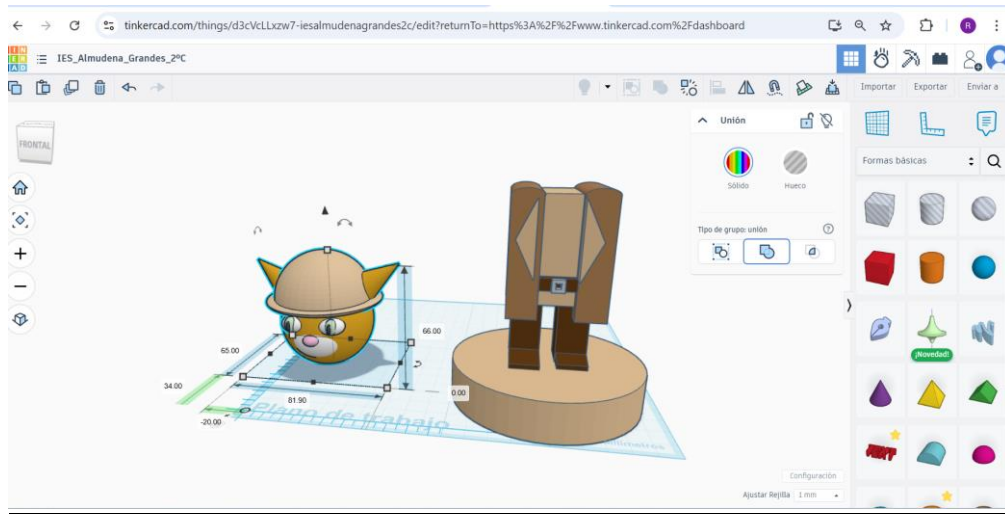
El trabajo ha sido reconocido con la **insignia de bronce**, otorgada por la organización del programa:

*“¡Enhorabuena a los grupos
2ºESO del IESO Almodena Grandes!*

*Habéis resuelto el reto diseñando en 3D al detective
Herclaw Poirot, ayudante de la comisaria
Lagatha Christie.”*



https://www.tinkercad.com/things/d3cVcLLxzw7-iesalmudenagrandes2c?sharecode=nPz-1FQHqKCU7QWUvyE_41Fny2ORLMI0LiaAs0IUQA

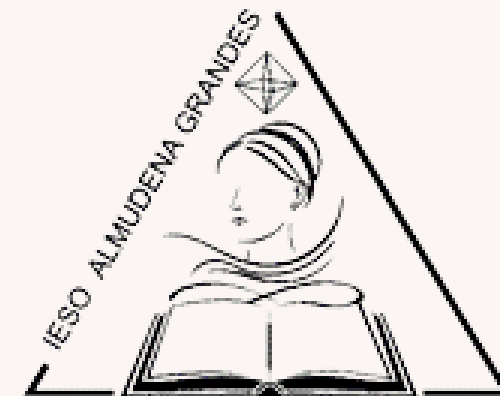




Castilla-La Mancha

curso 2025 - 2026

INNOVARETOS CLM



DOSSIER FOTOGRAFICO

PROYECTO EDUCATIVO



PROYECTO EDUCATIVO



DESARROLLO DIGITAL



INNOVARETOS CLM

Tecnología · Educación · Innovación

INNOVACIÓN EDUCATIVA



PROYECTO EDUCATIVO



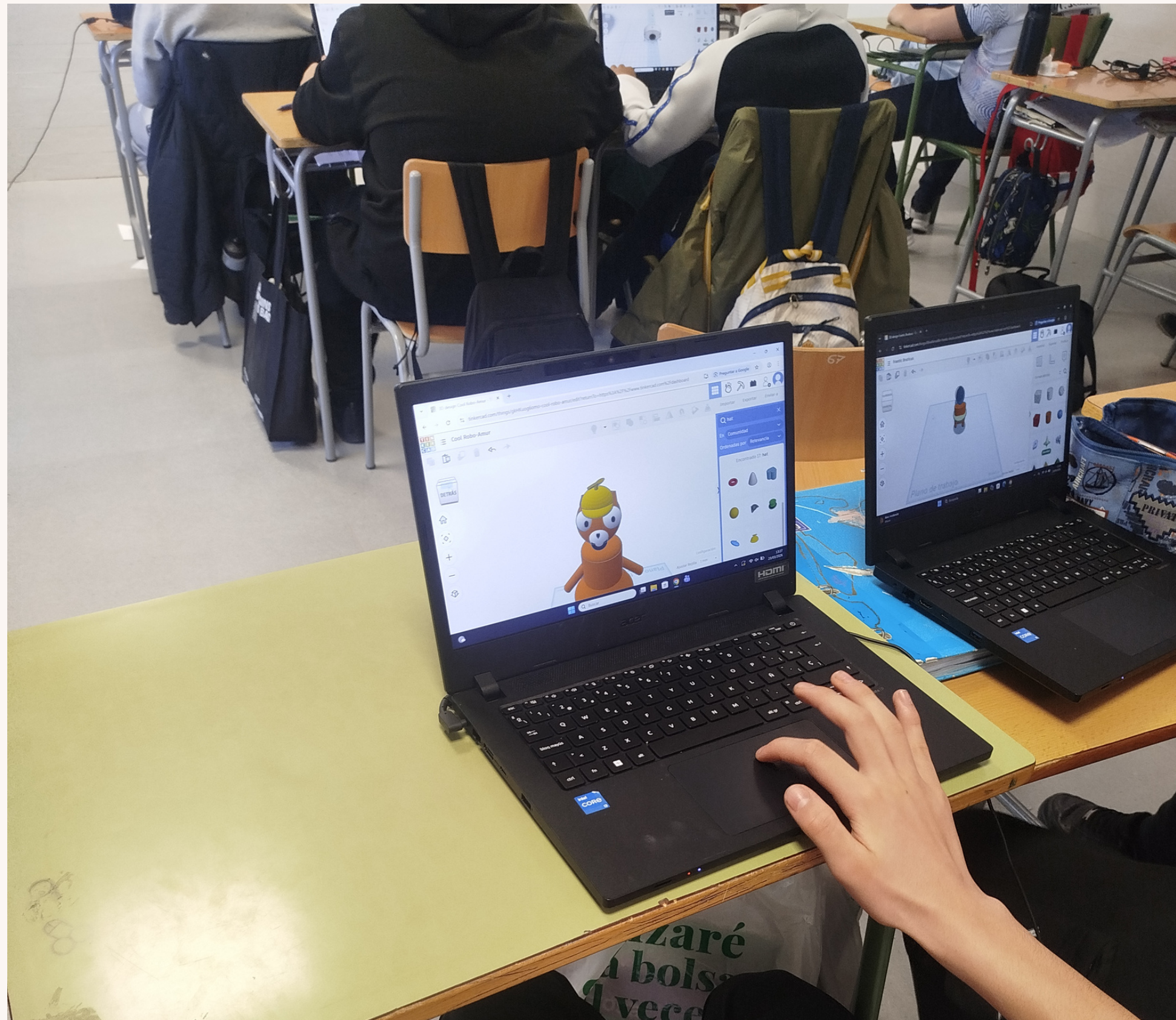
CONCENTRACIÓN



BÚSQUEDA DE SOLUCIONES



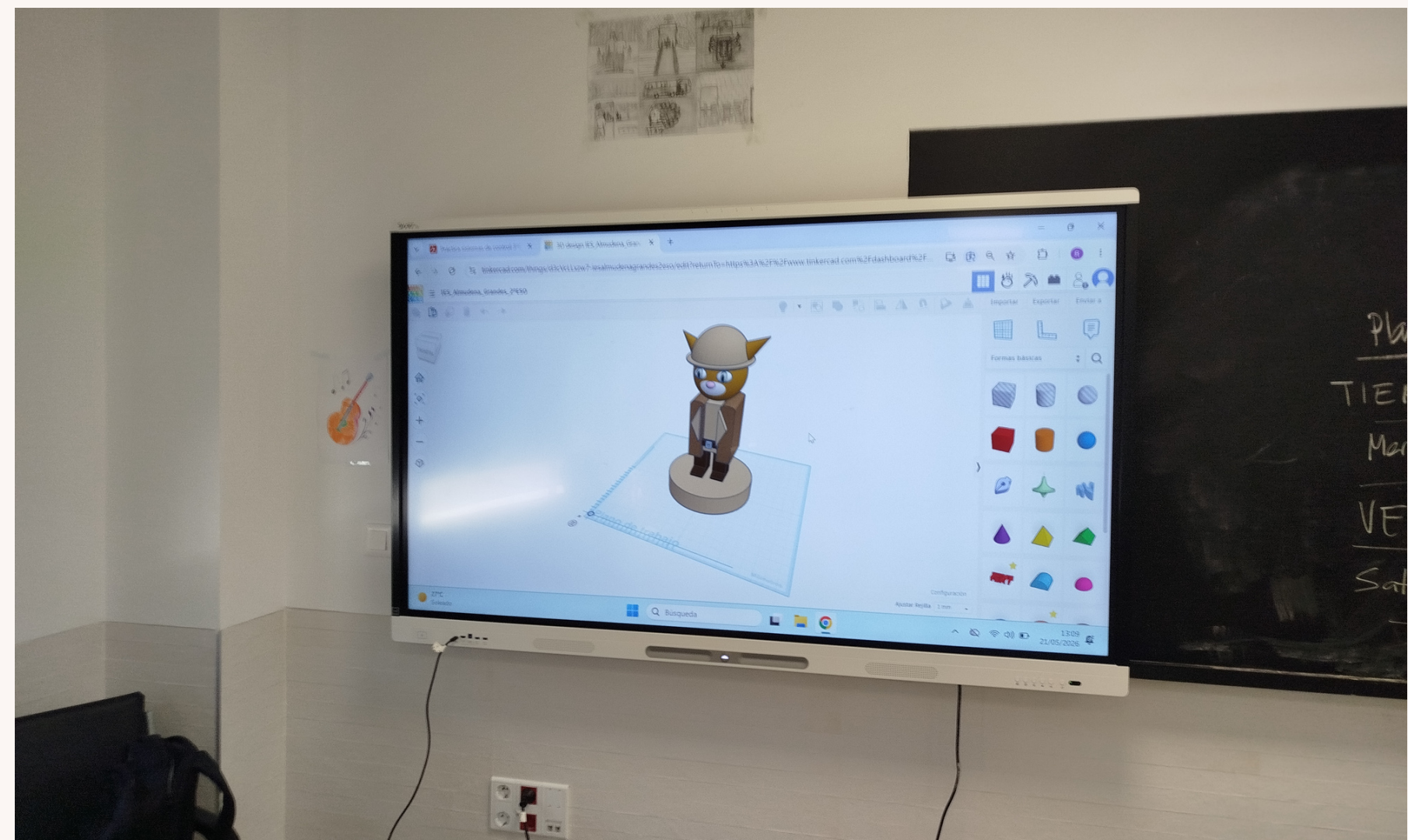
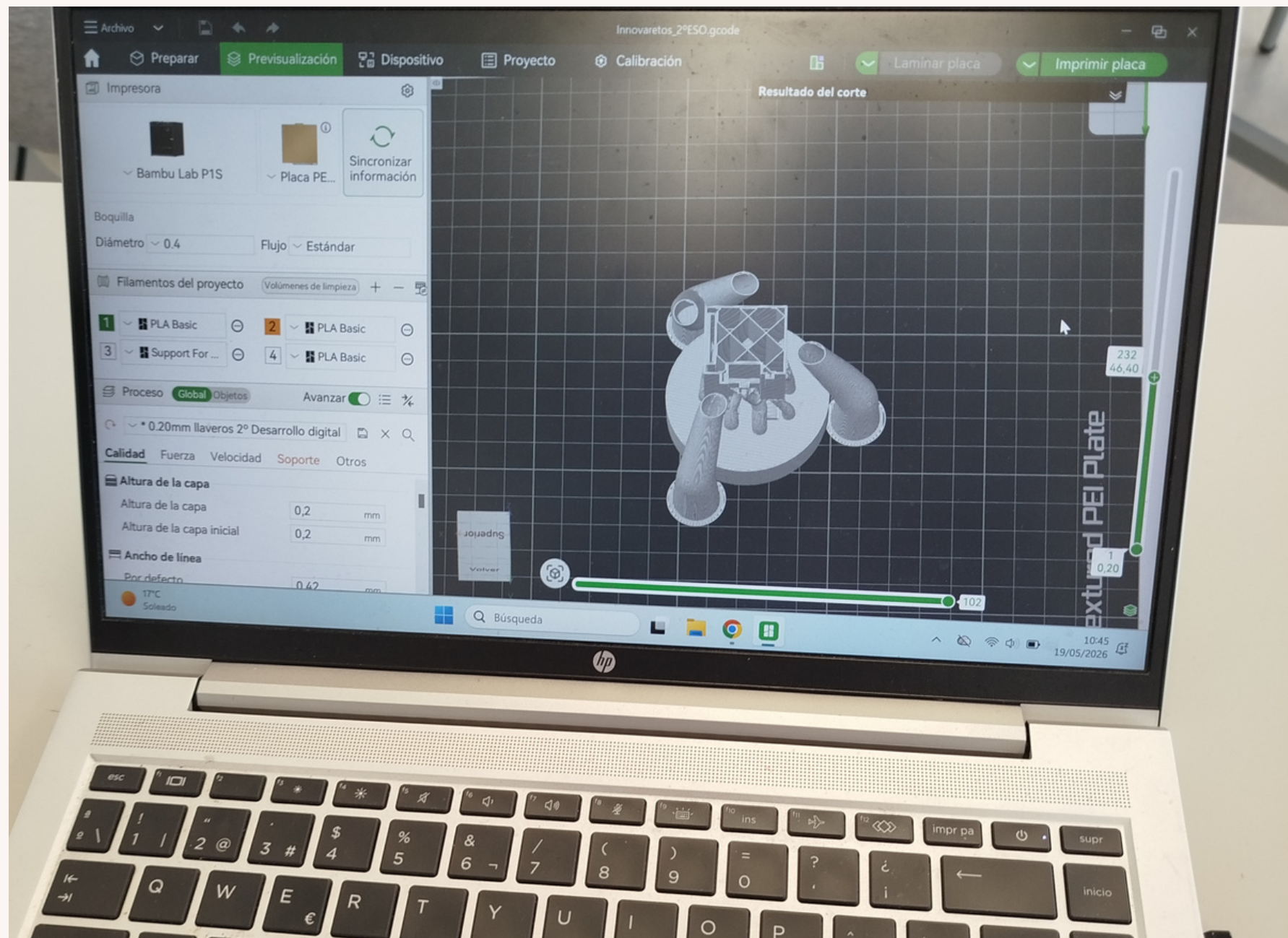
PROYECTO EDUCATIVO



DISEÑO 3D



TECNOLOGÍA EN EL AULA



APRENDIZAJE PRÁCTICO

